GRAPH <mark>ila</mark>	ND				
» RCTU	» TUTORIAUX	» BOUTIQUE	» PLAN		
» AGENDA	» GALERIES	» TELECHARGEMENT	» PARTENARIAT		. ₩₩ (°\)
» FORUM	» PETITES ANNONCES » EMPLOI		» GRAPHILAND ?		
Rechercher GO Liste de diffusion e-mail ok					
Bienvenue > Tutorial : Photoshop > Archéologie 🛛 🔶 🛶 🛶 🛶 🛶					
PHOTOSHOP TUTORIAL					

Lame de rasoir

par [<u>Arzatoth</u>] - [site : <u>arzatoth.deviantart.com</u>]

Le but de ce tutorial est d'essayer de créer une lame de rasoir du style de celle qui se trouve sur la pochette de l'album de judas preist "british steel". Une petite connaissance de photoshop est necessaire (mais pas trop non plus).

première étape:

Créer une nouvelle image (CTRL+N) de 400x400 avec un fond noir.

Ajouté une couche (layer->new->layer... ou SHIFT+CTRL+N) que vous nommerez "trous" puis revenez sur le fond (background).



Deuxième étape:

Nous allons créés la forme général de la lame, pour ce faire, creer un rectangle blanc sur le background.



Ensuite les ergots sur les angles de la lame, passez sur la couche trou, et avec créez des rectangle comme sur l'image qui suit:



Puis enfin l'ouverture du millieu, utiliser que des formes simples des carrés, cercles et rectangles.



une fois toutes les formes de trous créées faite **CTRL+CLICK** sur la couche "trous" dans le gestionnaires des couches (cela vas tout selectionner), passer sur le background, et remplissez la séléction avec du noir. ensuite, supprimer la couche "trous"



Troisième étape:

Bon, nous avons donc une forme qui ressemble a une lame de rasoir, mais ce n'est pas tout a fait finis, comme vous le voyez elle est un peu trop enguleuse, on vas donc addoucire tout ca. Désélectionner (**CTRL+D**) ensuite ajouter un flou gaussien (**Filter-> Blur->Gaussian blur...**) avec un radius de **5** pixels



Ensuite faites CTRL+M et dans la fenêtre régler la ligne comme celle la:



Nous avons donc une belle forme de lame avec des arrondis et tout le tralala.

Quatrième étape: nous allons créer les tranchants de la lame et lui donner un peux de relief, commencer par remplir la forme de la lame avec un gris H:0 S:0 B:50.

Ensuite avec la baguette magique (option **Contiguous** séléctionnée) séléctionnez la lame, faites **Select->Save Selection...** nommer le "tranchant", passer ensuite dans la palette **channels** séléctionnez le canal "tranchant" et appliquez-lui un Motion blur **Filter->blur->Motion blur...** avec un angle de **90**° et une distance de **18** pixels



Toujours dans la palette Channels séléctionnéer un pinceau, la couleur blanche et recouvrez les parties qui ne doivent pas "couper":



On repasse sur la palette des couches, on fait CTRL+D puis Filter-> Render->Lighting effect... et on configure la fenetre comme telle:

Lighting Effects	×
	Style: Default OK
	Save Delete Cancel
	Light type: Spotlight
	☑ On
	Intensit, Negative35Full
	Focus: Narrow69Wide
	Properties:
	Gloss: MatteShiny_
	Materia ^{Plastic} 69Metallic
	ExposuUnder 0Over
	AmbienNegative8Positive
	Texture Channel: tranchant
	☑ White is high
I Preview ☆ 🛍	Height: ^{Flat50} Mountainous

VOila! on as une belle lame de rasoir, vous pouvez encore y ajouter une texture de metal brossé par exemple pour accroitre le réalisme, ou des iscription frappées dessus...place a votre Créativitée...



VOS REACTIONS, VOS COMMENTAIRES

TELECHARGER LE PDF

<< RETOUR

Actu|Tutoriaux|Boutique|Plan|Agenda|Galerie|Téléchargement|Partenariat|Forum|Petites annonces|Emploi|Graphiland

©2000 Graphiland - email : <u>info@graphiland.fr</u> - tél : 01 41 10 03 03 - fax : 01 41 10 03 00 Conformément à la loi Informatique et Liberté (art. 34) vous disposez d'un <u>droit d'accès</u>, de modification, de rectification et de suppression des données vous concernant. -= Numero d'enregistrement CNIL Nº 689818 =-

